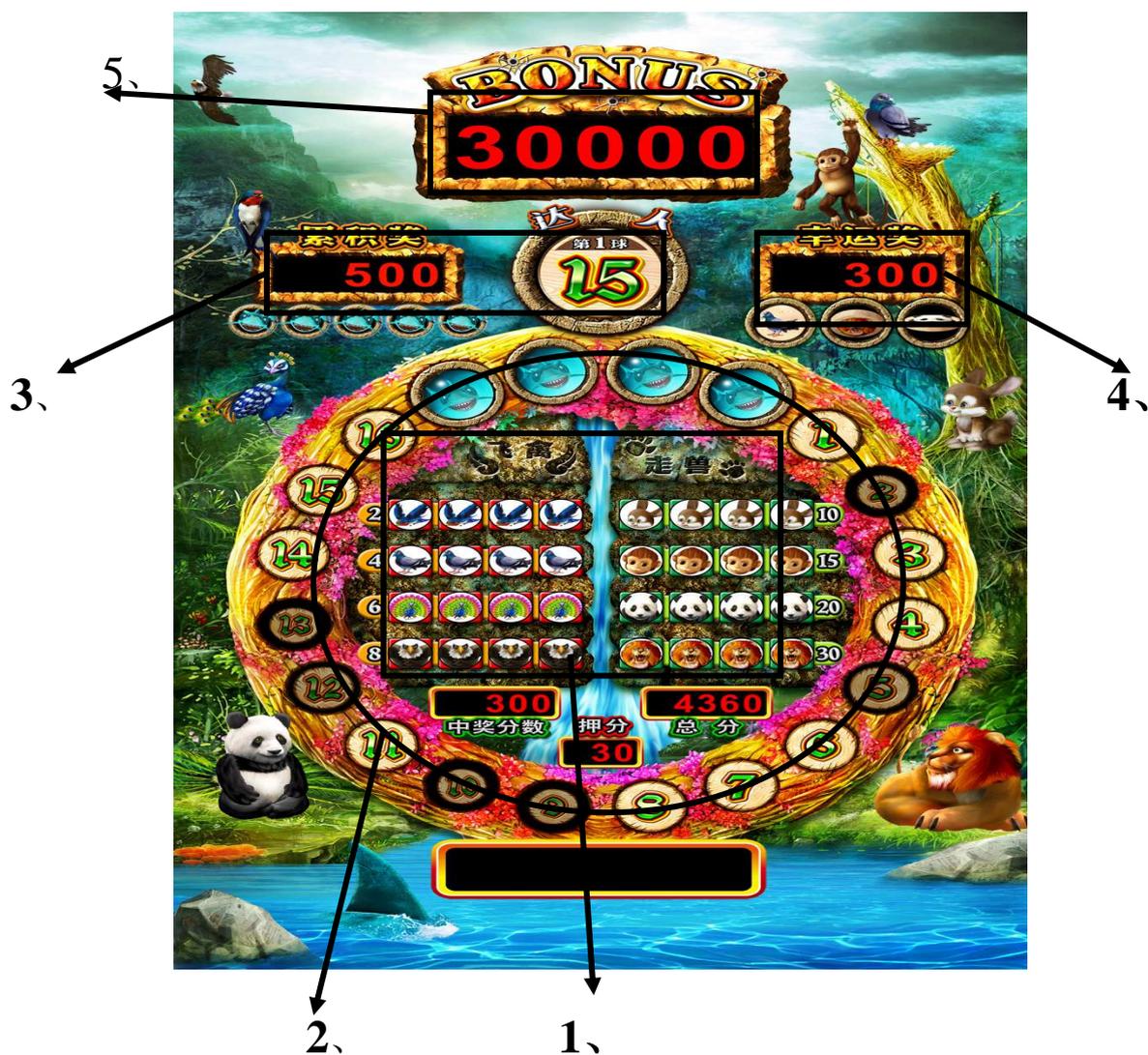


弹珠猎人说明书





- 1、飞禽走兽图
- 2、外围数字盘
- 3、第一球指定牌随机出现鲨鱼。累计打中五只鲨鱼以比率得累积奖。
- 4、幸运轮盘
- 5、大彩金

【玩法说明】:

- 1、投入硬币。
- 2、押分，开始
- 3、每局有五颗球，任一球进洞，该洞口所代表的数字与动物会亮起。

【中奖方式】:

- 1、 每局送 **2** 个外围号码灯。(两种模式)



每回合的**第 1 球**打中指定号码即得还本金



【飞禽走兽】

中央飞禽走兽当亮起 4 个相同动物或是连续数字时，赢得其相对应之倍数





【幸运奖】

每回合游戏开始时，启动幸运转轮，3 个图样相同，依押分比率得幸运



奖。

【累计奖】

第 1 球指定牌随机出现鲨鱼。



累计打中



以比率得累计奖。



5、中



，依押分比率得中央彩金。

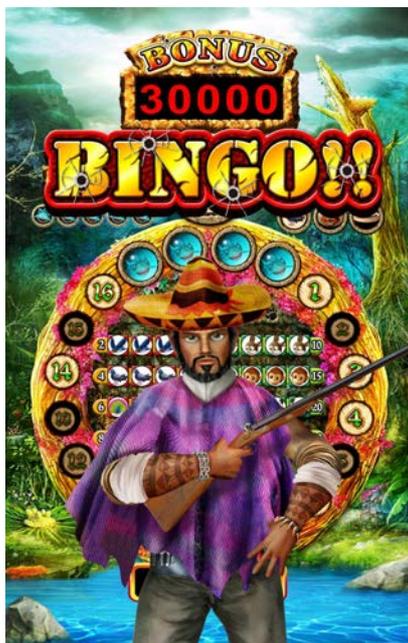


6、游戏一局五球结束时，如果没有中奖，有出现中奖引导灯、可加买第六球，增加中奖机会



【外围连线】

数字圈灯号边线可得押注倍数, BINGO!



4 灯连线奖金押注金额 X 1 倍

5 灯连线奖金押注金额 X 2 倍

6 灯连线奖金押注金额 X 4 倍

7 灯连线奖金押注金额 X8 倍



[如何赢得 JP 彩金]

1. JP1:

中  四只鲨鱼，依押分比率得中央彩金 

2、JP2:

每回合游戏开始时，启动幸运转轮。3 个图样相同，依押分比率得幸运奖。



3、JP3

每回合的**第 1 球**打中指定号码即得还本金，第 1 球指定牌随机出现**鲨鱼**。

累计打中 ，以比率得**累计奖** 

比倍遊戲/打獵時間

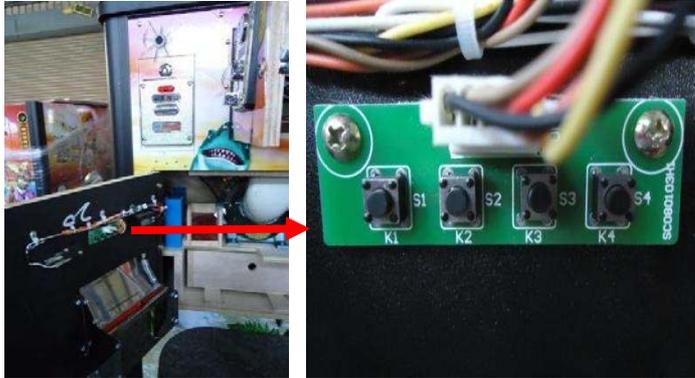
在任何中间时候或一开始投币玩可押"打猎时间"进入副游戏

可由"加分"以及"减分"来移动您要押注的分数之后选择飞禽或走兽进行打猎并得取奖金(奖金为押注双倍)



[设定操作说明]

打开操作面板，按钮下方有设定用按钮 K1。



开启电源后按住K 1 钮不放进入设定画面:

[K1]: 查帐+设定

(押分上移, 开始下移, 六球进入, 退币离开)

主畫面

查帳

系統設定

遊戲記錄

硬體測試

記憶體歸零

押分：上移

6 球：進入

開始：下移

退幣：離開

當期/前期/不歸零帳

查帳

盈餘

開分

洗分

投幣

退幣

總押分

總得分

遊戲機率%

遊戲次數

中獎次數

中獎率%

押分：結帳

開始：下一頁 退幣：離開

系統設定：

1 / 3 頁

開分分數

投幣 1 分數

投幣 1 開關

投幣 2 分數

投幣 2 開關

退幣分數

退幣開關

紙鈔分數

退幣模式

6 球 + 押分：減

押分：上移 6 球 + 開始：加

開始：下移 退幣：離開

遊戲機率

押分比例

最小押分

最大押分

總分破錶

盈餘破錶

負盈餘破錶

展示音樂

球感光

球數

計數器顆數

JP3 中獎率 0/10~99

6 球 + 押分 : 減

押分 : 上移 6 球 + 開始 : 加

開始 : 下移 退幣 : 離開

彩金 1 分數

彩金 1 模式

彩金 1 底限

彩金 1 上限

彩金 1 押幾分加 1 0

彩金 2 分數

彩金 2 模式

彩金 2 底限

彩金 2 上限

彩金 2 押幾分加 1 0

彩金 3 分數

彩金 3 模式

彩金 3 底限

彩金 3 上限

彩金 3 押幾分加 1 0

6 球 + 押分 : 減

押分 : 上移 6 球 + 開始 : 加

開始 : 下移 退幣 : 離開

遊戲記錄：

記錄各球入洞次數，彩金中獎分數、次數

硬體測試：

- 1.測試所有按鍵、開關
- 2.按住退幣鈕不放離開

記憶體歸零：

- 1.按開始鈕歸零
- 2.再按押分鈕歸零為出場設定值

